

REGLAMENTO XIV TORNEO AUTONOMICO ALEVIN FUTBOL 8 SAN SEBASTIAN DE LA GOMERA

1. Reglamento del Torneo

El XIV Torneo Autonómico Alevín Fútbol 8 de San Sebastián de La Gomera se regirá según las normas de la FIFA, de la Real Federación Española de Fútbol (RFEF) y de la Federación Canaria de Fútbol (FCF). Dicho reglamento hace referencia a las competiciones de fútbol 8.

Dicho Torneo se disputará durante los días 13,14 y 15 de Abril de 2017 en San Sebastián de La Gomera.

2. Sistema de Competición

En primer lugar se disputará una **Fase de Grupos** a través del sistema de Liguilla. En el cual jugarán contra todos los rivales del mismo Grupo a una sola vuelta. La Fase de Grupos se compone de:

- Grupo A: 4 Selecciones.
- Grupo B: 4 Selecciones.

En segundo lugar se disputará la **Fase Final**, que se disputará a un partido y la cual se compone de:

- Semifinal 1: 1º Grupo A vs 2º Grupo B
- Semifinal 2: 1º Grupo B vs 2º Grupo A
- FINAL: Vencedor Semifinal 1 vs Vencedor Semifinal 2.

En tercer lugar disponemos de **las Finales de Consolación** a un partido y que constan de:

- 3º y 4º Puesto: Perdedor Semifinal 1 vs Perdedor Semifinal 2.
- 5º y 6º Puesto: 3º Clasificado Grupo A vs 3º Clasificado Grupo B.
- 7º y 8º Puesto: 4º Clasificado Grupo B vs 4º Clasificado Grupo B.

Puntuación de los partidos:

En la **Fase de Grupos** los encuentros se puntuarán de la siguiente forma:

- Partido ganado: 3 puntos.
- Partido empatado: 1 punto.
- Partido perdido: 0 puntos.

En la **Fase Final** los vencedores de ambas Semifinales pasarán a disputar la gran FINAL, mientras que los rivales derrotados pasarán a la **Final de Consolación** por el 3º y 4º Puesto.

3. Edades de los Participantes:

Los componentes de las Selecciones estimados oportunos por sus seleccionadores, han de comprender los niños nacidos:

- Del 01/01/2005 al 31/12/2006.

4. Duración de los partidos:

Cada uno de los encuentros a disputar en el Torneo, tanto en la Fase de Grupos como en la Fase Final y de Consolaciones, constarán de:

- 2 tiempos, en el que cada tiempo consta de 20 Minutos.
- NO habrá tiempo de Descuento al final de cada una de las Partes.
- En la Fase de grupos y de Consolación cada descanso durará 3 minutos, mientras que en la Fase Final Será de 5 minutos.

5. Criterios de clasificación:

Durante la **Fase de grupos se clasificarán a la Fase Final** los 2 equipos que **mayor puntuación** hayan obtenido tras la disputa de los 3 encuentros de Liguilla. En caso de empate se resolverá de la siguiente forma:

1. Diferencia de goles a favor y en contra, teniendo en cuenta todos los partidos de liga (golaverage general).
2. Mayor número de goles marcados teniendo en cuenta todos los partidos de liga.
3. Resultado de los encuentros jugados entre los equipos empatados (gol- average particular).
4. Fair play. Menor puntuación en las sanciones disciplinarias. (Punto 11).
5. Sorteo puro.

Durante la Fase Final se clasifica a la gran Final aquella selección que consiga la victoria ante la Selección, en caso de concluir el encuentro con igualdad en el tanteador, éste se resolverá de la manera estipulada en la Normativa vigente, es decir:

- Directamente a la Tanda de Penaltys sin disputarse Prórroga alguna.

En caso de disputarse la Tanda de Penaltys, se realizará de la siguiente manera:

- Una Tanda de 3 Penaltys por Selección. Resultará ganadora la Selección que logre encajar un mayor número de tantos.
- En caso de empate a tantos tras los 3 lanzamientos, se disputará a través del comúnmente denominado “al fallo”, es decir, lanzarán hasta que una Selección logre adelantarse a la otra mediante un tanto y la otra Selección falle su disparo.
- Los lanzadores tendrán que ser estrictamente aquellos que hayan finalizado el encuentro dentro del terreno de juego. Una vez hayan lanzado todos los componentes que finalizaran el partido, lanzarán los jugadores suplentes. en último caso chutarán los porteros y si sigue el empate en el tanteador se empezará la ronda como la primera vez.

En el caso de los lanzamientos de Penaltys, los jugadores titulares se desplazarán hacia el centro del terreno de juego, mientras que los componentes del banquillo (jugadores y cuerpo técnico quedarán en el área de banquillo).

6. Número de Jugadores y Suplentes

Cada Selección podrá disponer de un total de:

- 14 componentes, quedando a cargo de la Organización de disponer un total de 15 jugadores en situaciones excepcionales.

El **Cuerpo Técnico** por Selección lo compondrán un total de 3 componentes, es decir:

- Entrenador.
- 2º Entrenador.
- Delegado.

Las sustituciones serán ilimitadas durante todo el encuentro.

7. Actas

Todas las Actas del Torneo se realizarán previo a la disputa del Partido. Para ellos los Delegados de los equipos deberán facilitar a las personas de la Organización la RELACIÓN DE JUGADORES OFICIAL con los dorsales correspondientes en la Reunión previa, aportando el DNI de cada uno de los jugadores para verificar que los datos aportados sean correctos. Igualmente será obligatorio comprobar en el acta el resultado y las tarjetas con el árbitro y la Organización al final del mismo.

8. Equipaciones

Todas las camisetas estarán provistas de números y estos deberán coincidir con el acta del partido. Los números deberán colocarse en la espalda. En caso de coincidir los uniformes, el equipo visitante (2º en el enunciado del partido), deberá cambiar de camiseta.

Previamente se facilitará a la Organización del Torneo el color de ambas equipaciones.

9. Terrenos de juego

En el Polideportivo Municipal de San Sebastián se habilitarán 2 campos de Fútbol 7 con las medidas Oficiales y Reglamentarias. Todos los campos son de hierba artificial, en los cuales está prohibido jugar con tacos de aluminio y las botas han de ser de taco de goma.

En la fase de grupos y la Fase de Consolación se disputarán encuentros en simultáneo.

10. Puntualidad

Los horarios se llevarán con estricta rigurosidad. Los equipos deben estar preparados 15 minutos antes del comienzo del partido. Si no fuera así y la Organización entendiera que no hay una causa que justificara dicha incomparecencia, el partido se le dará por perdido al equipo infractor por un resultado de 3-0.

5 minutos antes del comienzo de cada partido, los dos equipos estarán preparados en el túnel de acceso al campo para salir desfilando junto al árbitro del partido. A la señal del árbitro saldrán en dos filas detrás de éste y antes de realizar el sorteo de campo se harán dos filas mirando a la grada y se hará un saludo deportivo de Fair Play, el cual consta de que el equipo local chocará la mano en signo de deportividad tanto con los Colegiados así como con los jugadores de la Selección contraria.

11. Sanciones-régimen disciplinario

El jugador que fuera expulsado del terreno de juego por tarjeta roja directa será suspendido con uno o varios partidos o expulsión del torneo (según causa de expulsión). El jugador que a lo largo de la Fase de Grupos acumule tres tarjetas amarillas será suspendido para el próximo encuentro.

Estas tarjetas son acumulables durante la Fase de grupos, ya que al pasar a la Fase Final o de Consolación se borrará el historial del mismo.

La tarjeta roja directa será castigada siempre, incluso en cualquiera de las finales de ambas fases mencionadas.

El jugador que tenga una sanción de uno o varios partidos no podrá jugar ningún partido en ninguno de los casos.

Si un equipo se quedara con 5 jugadores durante el partido, el mismo será suspendido y se le dará por perdido por el resultado existente hasta el momento de la suspensión y por 1-0 en caso de ir ganando el partido.

En caso de empate y como cuarto criterio clasificatorio, la acumulación de tarjetas tendrá un valor negativo a la hora de clasificarse (Fair Play), teniendo un valor de 1 punto a cada tarjeta amarilla, 2 puntos a una doble tarjeta amarilla y 3 puntos por cada tarjeta roja directa. La suma de estos puntos sólo y exclusivamente se hará mediante los informes de sanciones de la Organización.

Si un equipo demostrara actitud violenta durante la competición (protestas incorrectas a las decisiones arbitrales, enfrentamiento con los responsables de los equipos y especialmente con los miembros de la Organización, etc.) podrá ser automáticamente expulsado de la misma.

Todos los casos de expulsión grave serán reportados a las Federaciones Territoriales que correspondan.

En el caso de una actitud violenta por parte de jugadores adscritos a la Federación Tinerfeña de Fútbol o en su caso a la Federación Canaria de Fútbol estos casos serán informados a ésta/s facilitando nombres y apellidos de los implicados, siendo esta federación y su órgano sancionador la que podría imponer sanciones disciplinarias.

Los delegados de los equipos serán responsables de la actitud y comportamiento de sus jugadores hacia los árbitros, compañeros, adversarios, público, organización y materiales de las instalaciones deportivas (vestuarios, banquillos, terrenos de juego...).

La Organización inspeccionará los vestuarios antes y después de cada partido con cada Delegado de equipo para certificar que dichos vestuarios se utilizan de una manera correcta. A su vez éste, firmará que en caso de producirse cualquier deterioro bien sea en banquillos, vestuarios o terreno de juego, el Delegado, el equipo y la persona que produzca dichos deterioros o destrozos se hará responsable de ellos..

12. Árbitros

Todos los partidos del Torneo serán dirigidos por los árbitros pertenecientes al Comité Tinerfeño de Árbitros. El Árbitro y la Organización serán la máxima autoridad en el terreno de juego, tendrá el poder de suspender el partido en caso de ver alguna actitud negativa en el comportamiento de un equipo.

13. Reclamaciones

Las protestas o reclamaciones deberán entregarse por escrito al responsable de campo, antes de transcurridos 60 minutos desde la finalización del partido en cuestión. No se recogerá ninguna protesta pasada este tiempo.

La Organización no aceptará protestas derivadas de la actuación arbitral.

14. Programa de juego

El Comité Organizador se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de partidos, tanto en lo que se refiere a la división de grupos, como horarios y campos de juego. La información de los cambios se notificará al responsable del equipo. Todas las modificaciones serán enviadas vía mail y esta será la forma oficial en las que realice la organización dichas modificaciones.

17. Balones

Todos los partidos se jugarán con balones NIKE, TAMAÑO 4.